



NOÉ ET SON ARCHE

À SAVOIR

Le conte biblique est un moyen pédagogique qui permet à des jeunes enfants, ou des adultes peu coutumiers de l'Écriture, d'accéder à un récit biblique et à sa signification. Le conte biblique reste fidèle au texte initial dans son sens profond, mais dispose d'une certaine liberté de construction littéraire, d'ajouts de personnages ou de détails afin d'éclairer le sens du récit, ou de maintenir l'intérêt de l'auditoire.

Le conte biblique *Noé et son arche* respecte la structure initiale du texte biblique, mais propose des mots et des phrases accessibles aux plus jeunes. La comptine *Petite Colombe*, intercalée dans le récit, permet de vivre l'attente de Noé.

L'animateur accompagne la lecture en manipulant des figurines, des petits objets, des décors. Le *Memory de Noé* (cf. Boîte de jeux) peut être utilisé en complément, avant, pendant ou après la lecture.

Un jour, sur la terre, les hommes sont devenus méchants. Dieu en a assez. Il va voir Noé. Noé est un homme bon et il fait ce qui plaît à Dieu.

Dieu dit :

— Construis un bateau, car je vais recouvrir la terre d'eau et noyer toute la méchanceté.

Alors, avec ses fils, Noé construit une arche, un grand bateau en bois, assez grand pour que tout le monde puisse y vivre.

Dieu lui dit :

— Entre dans le bateau avec toute ta famille. Prends aussi un mâle et une femelle de chaque espèce d'animaux qui sont sur la terre, un lion et une lionne, un cheval et une jument, un couple de tourterelles, etc. Car bientôt je vais faire tomber la pluie pendant quarante jours et quarante nuits et toute la terre sera recouverte d'eau.

La pluie se met à tomber... Comme si toutes les sources sous la terre jaillissaient d'un seul coup et que toutes les fenêtres du ciel s'ouvraient. Les eaux montent et forment une masse énorme qui recouvre toute la terre : les prés, les routes, les montagnes, les villes, les animaux, les gens. Tout est effacé de la terre. Il ne reste que Noé et ceux qui sont avec lui dans l'arche...

Après quarante jours, Dieu se souvient de Noé. Il fait souffler un vent sur la terre, et la pluie arrête de se déverser. Noé regarde par la fenêtre. La terre a-t-elle disparu ? Il envoie une colombe.

Quand Noé voit revenir la colombe avec le rameau d'olivier, il comprend que l'eau a baissé sur la terre. Il attend sept jours et il renvoie la colombe dehors. Mais elle ne revient pas. L'arche touche terre !

Noé ouvre alors les portes. Tous les hommes, les femmes, les enfants et les animaux sortent de l'arche. La terre sent bon. On peut y vivre de nouveau !

Poser le tissu vert sur la table ou le sol.

Poser la corbeille sur le tissu vert.

Déposer les figurines ou les cartes du Memory de Noé dans la corbeille.

Couvrir le tissu vert du tissu bleu.

Faire voguer la corbeille sur le tissu bleu.

Chanter et gestuer Petite colombe, pour raconter l'attente et le rameau d'olivier trouvé.

Enlever le tissu bleu.

Sortir les figurines ou les cartes du Memory de Noé de la corbeille et les disposer sur le tissu vert.

c'est beau la vie !

Expérience

Dieu sauve Noé et la Création

(d'après Gn 6-9)



Dieu dit à Noé :

— Maintenant je vais faire alliance avec vous. L'eau de la grande inondation ne détruira plus jamais la vie sur la terre. L'arc-en-ciel est le signe de l'alliance que je fais avec tous les êtres vivants sur la terre.

Poser l'arc-en-ciel (tissu ou dessin).

c'est beau la vie !

À prévoir

- ✓ CD 1 : piste 5 *Petite colombe*
- ✓ CD 2 : CD-Rom fiche *Petite colombe*
- ✓ Des figurines (Noé, sa femme, ses fils et des animaux) ou le *Memory de Noé* (cf. Boîte de jeux)
- ✓ Une corbeille pour représenter l'arche
- ✓ Un tissu bleu pour la mer
- ✓ Un tissu vert pour la terre
- ✓ Un tissu arc-en-ciel ou un arc-en-ciel dessiné